

花蓮縣 北林 國民小學 111 學年度 三 年級第 一 學期校訂課程計畫 設計者：李國隆

1、課程類別：(請勾選並於所勾選類別後填寫課程名稱)

1. ☒ 統整性主題/專題/議題探究課程：資訊課程

2. 其他類課程：☐ 本土語文/新住民語文 ☐ 服務學習 ☐ 戶外教育 ☐ 班際或校際交流 ☐ 自治活動 ☐ 班級輔導 ☐ 學生自主學習

2、學習節數：每週(1)節，實施(20)週，共(20)節。

3、素養導向教學規劃：

(一)核心素養-九項選 1~2 項

A1 身心素質與自我精進、A2 系統思考與解決問題、A3 規劃執行與創新應變、

B1 符號運用與溝通表達、B2 科技資訊與媒體素養、B3 藝術涵養與美感素養、

C1 道德實踐與公民意識、C2 人際關係與團隊合作、C3 多元文化與國際理解

(二)融入議題實質內涵-19 項選 1~2 項

性別平等、人權、環境、海洋、品德、生命、法治、科技、資訊、能源、安全、防災、家庭教育、生涯規劃、多元文化、閱讀素養、戶外教育、國際教育、原住民族教育

教學 期程	核心素養/校 本素養	學習目標/學習重點	單元/主題名稱 與活動內容	節 數	教學 資源	評量方式	融入議題 實質內涵	備註
第 一 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 了解電腦教室的使用規範。 2. 遵守電腦教室規範。	一、認識電腦教室	1	電腦	1. 口頭問答 2. 課堂觀察	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第 二 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 認識鍵盤 2. 正確的使用電腦	二、認識電腦主機與週邊配備～ 鍵盤.滑鼠.列表機.喇叭…	1	電腦	1. 口頭問答 2. 課堂觀察	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	

第三週	B2 科技資訊與媒體素養	1. Win10 視窗環境的基本操作與認知 2. 正確的使用電腦	三、認識電腦桌面 練習開機、關機 練習存取隨身碟	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1 了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第四週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 視窗環境的基本操作與認知 2. 正確的使用電腦	四、資料夾的使用～ 建立、刪除、複製、重新命名	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1 了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第五週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 視窗環境的基本操作與認知 2. 電腦檔案基礎管理 3. 了解備份資料等資訊安全概念	五、Windows office Word 1 開新檔案 檔案的儲存位置 另存新檔與存檔	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第六週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 認識鍵盤 2. 會英文輸入與一種中文輸入	五、Windows office Word 2 開啟舊檔 文字輸入練習	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第七週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 認識鍵盤 2. 會英文輸入與一種中文輸入	五、Windows office Word 3 文字編輯： 字型、大小、顏色、複製、貼上、剪下	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第八週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 認識鍵盤 2. 會英文輸入與一種中文輸入	五、Windows office Word 4 文字編輯： 字型、大小、顏色、複製、貼上、剪下	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	

週								
第 九 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 認識鍵盤 2. 會英文輸入與一種中文 輸入	五、Windows office Word 5 插入:文字方塊. 圖片	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資 訊系統。	
第 十 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 認識鍵盤 2. 會英文輸入與一種中文 輸入	五、Windows office Word 6 插入:表格	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資 訊系統。	
第 十 一 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 學會在文書處理軟體 (word)中插入表格 2. 會英文輸入與一種中文 輸入	五、Windows office Word 7 表格的應用	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資 訊系統。	
第 十 二 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使 用規範 2. 瀏覽器的基本操作 3. 搜尋引擎與問題關鍵字 的應用	六、認識網路1 瀏覽器介紹, Chrome瀏覽器使用 搜尋文字或圖片	1	電腦 網際 網路	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E12 了解並遵守資 訊倫理與使用資訊科 技的相關規範。	
第 十 三	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使 用規範 2. 瀏覽器的基本操作 3. 儲存網頁中的文字與	六、認識網路2 認識網路	1	電腦 網際 網路	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E12 了解並遵守資 訊倫理與使用資訊科 技的相關規範。	

週		圖片	另存圖檔					
第十四週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使用規範 2. 雲端硬碟的使用	六、認識網路3 雲端空間講解 教育平台Google帳號的申請 Google雲端硬碟的操作	1	電腦 網際 網路	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第十五週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使用規範 2. 雲端硬碟的使用	六、認識網路4 Google雲端硬碟的操作 建立檔案以及資料夾	1	電腦 網際 網路	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第十六週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使用規範 2. Google classroom的操作與使用	六、認識網路5 Google Classroom的介紹以及實際操作	1	電腦 網際 網路	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第十七週	B2 科技資訊與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使用規範 2. Google meeting操作與介紹	六、認識網路6 Google meeting的介紹，如何使用視訊以及視訊聊天室功能	1	電腦 網際 網路 視訊 鏡頭	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E2 使用資訊科技解決生活中簡單的問題。 資 E7 使用資訊科技與 他人建立良好的互動關係。	

					附麥克風 耳機			
第十八週	B3 藝術涵養 與美感素養	windows 小畫家	七、小畫家 認識小畫家繪圖功能，基本筆刷與橡皮擦	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第十九週	B3 藝術涵養 與美感素養	windows 小畫家	七、小畫家 認識油漆桶以及插入圖形	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	
第二十週	B3 藝術涵養 與美感素養	windows 小畫家	七、小畫家 用開啟舊檔的方式編輯照片	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E1 認識常見的資訊系統。	

說明：校訂課程採自編者，需經校內課程發展委員會通過，教材內容留校備查。

花蓮縣 北林 國民小學 111 學年度三年級第 二 學期校訂課程計畫 設計者： 李國隆

一、課程類別：（請勾選並於所勾選類別後填寫課程名稱）

1. ☒ 統整性主題/專題/議題探究課程： 資訊課程

2. 其他類課程：☐ 本土語文/新住民語文☐ 服務學習☐ 戶外教育☐ 班際或校際交流☐ 自治活動☐ 班級輔導☐ 學生自主學習

2、學習節數：每週（1）節，實施(20)週，共(20)節。

3、素養導向教學規劃：

教學 期程	核心素養/校 本素養	學習目標/學習重點	單元/主題名稱 與活動內容	節 數	教學 資源	評量方式	融入議題 實質內涵	備註
第 一 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 網路基本概念與網路使用 規 範 2. 瀏 覽 器 的 基 本 操 作 3. 儲存網頁中的文字與 圖片	一、複習 複習Word以及chrome瀏覽器操作、雲端 硬碟的上傳與下載	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資E12 了解並遵守資訊倫理與使用資訊科技的相關規範。	
第 二 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. 程式設計的基本概念 2. <Code>兒童專用程式設計網站介紹	二、程式設計1 1. 了解程式設計的用途 2. 註冊<Code>網站	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。	
第 三 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1.<Code>兒童專用程式設計網站介紹 2.<Code>網站的操作	二、程式設計2 1. 了解程式設計的用途 2. 註冊<Code>網站	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。	

第 四 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. <Code>兒童專用程式設 計網站介紹 2. <Code>網站的操作	二、程式設計3 1. 了解程式設計的用途 2. 註冊<Code>網站	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維 描 述問題解決的方 法。	
第 五 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. <Code>兒童專用程式設 計網站介紹 2. <Code>網站的操作	二、程式設計4 1. 了解程式設計的用途 2. 註冊<Code>網站	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維 描 述問題解決的方 法。	
第 六 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. <Code>兒童專用程式設 計網站介紹 2. <Code>網站的操作	二、程式設計5 1. 了解程式設計的用途 2. 註冊<Code>網站	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維 描 述問題解決的方 法。	
第 七 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. <Code>兒童專用程式設 計網站介紹 2. <Code>網站的操作	二、程式設計6 1. 了解程式設計的用途 2. 註冊<Code>網站	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維 描 述問題解決的方 法。	
第 八 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. <Scratch>兒童專用程式 設計軟體介紹 2. <Scratch>的基本操作	二、程式設計7 1. 了解程式設計的用途 2. <Scratch>的基本認識	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維 描 述問題解決的方 法。	
第 九 週	B2 科技資訊 與媒體素養	1. <Scratch>兒童專用程式 設計軟體介紹 2. <Scratch>的基本操作	二、程式設計8 1. 了解程式設計的用途 2. <Scratch>的角色移動邏輯	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維 描 述問題解決的方 法。	

第十週	B2 科技資訊與媒體素養	1. <Scratch>兒童專用程式設計軟體介紹 2. <Scratch>的基本操作	二、程式設計9 1. 了解程式設計的用途 2. <Scratch>不同物件的移動邏輯	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。	
第十一週	B2 科技資訊與媒體素養	1. <Scratch>兒童專用程式設計軟體介紹 2. <Scratch>的基本操作 3. 配合<Arduino>使用	二、程式設計10 1. 了解程式設計的用途 2. <Scratch>配合<Arduino>撰寫程式：紅綠燈	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。	
第十二週	B2 科技資訊與媒體素養	1. <Scratch>兒童專用程式設計軟體介紹 2. <Scratch>的基本操作 3. 配合<Arduino>使用	二、程式設計11 1. 了解程式設計的用途 2. <Scratch>配合<Arduino>撰寫程式：蜂鳴器	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。	
第十三週	B2 科技資訊與媒體素養	1. <Scratch>兒童專用程式設計軟體介紹 2. <Scratch>的基本操作 3. 配合<Arduino>使用	二、程式設計12 1. 了解程式設計的用途 2. <Scratch>配合<Arduino>撰寫程式：溫度濕度感應器	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	資 E3 應用運算思維描述問題解決的方法。	
第十四週	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識雷切雷雕機 2. Chromebook的實際操作	三、雷切雷雕機1 1. 認識雷切雷雕機 2. 利用chromebook的繪圖軟體來繪製	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	

四週			圖案					
第十五週	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識雷切雷雕機 2. Chromebook的實際操作	三、雷切雷雕機2 1. 利用chromebook的繪圖軟體來繪製圖案 2. 將Chromebook繪製完的圖案上傳雲端以利雷切雷雕機的操作使用	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第十六週	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識雷切雷雕機 2. Chromebook的實際操作	三、雷切雷雕機3 1. 認識雷切雷雕機的操作 2. 使用雷切雷雕機在木板印製圖案	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第十七週	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識雷切雷雕機 2. Chromebook的實際操作	三、雷切雷雕機4 1. 認識雷切雷雕機的操作 2. 使用雷切雷雕機在木板印製圖案	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第十八週	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識3D印表機 2. Chromebook的實際操作	四、3D印表機1 1. 認識3D印表機 2. 利用chromebook的繪圖軟體來繪製圖案	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	
第	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識3D印表機	四、3D印表機2 1. 認識3D印表機	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作	

十九週		2. Chromebook的實際操作	2. 將Chromebook繪製完的圖案上傳雲端以利3D印表機的操作使用			3.學習評量	方式。	
第二十週	B3 藝術涵養與美感素養	1. 認識3D印表機 2. Chromebook的實際操作	四、3D印表機3 1. 認識3D印表機的操作 2. 將自己的圖案利用3D印表機印出	1	電腦	1. 口頭問答 2. 操作練習 3. 學習評量	科E1了解平日常見科技產品的用途與運作方式。	

說明：校訂課程採自編者，需經校內課程發展委員會通過，教材內容留校備查。